



Spielend die Welt verändern

Wie können wir die Nachhaltigkeitsziele der Vereinten Nationen mit Hilfe von Spielen vermitteln?



Developed in collaboration with TROLLBÄCK & COMPANY | TheUnitedNations.de | +49 30 300 1010
For queries on usage, contact: sdg@macromedia.de | Not official translation made by UNFIC Brussels (September 2016)

Bildquelle: <https://17ziele.de/downloads>

Kurzbeschreibung

2015 veröffentlichten die Vereinten Nationen 17 Ziele, die für eine nachhaltige Entwicklung der Gesellschaft auf diesem Planeten erreicht werden müssen (<https://17ziele.de>).

Sucht euch mindestens 3 aus den 17 Zielen aus und versucht diese in ein Spiel umzusetzen. Wichtig dabei ist, dass die Spielmechanik direkt mit dem Thema zu tun hat. Wie kann ich mein Wissen zu den Nachhaltigkeitszielen verwenden, um das Spiel zu meistern und am Ende zu einer besseren Welt zu gelangen? Welche Mechaniken kann ich entwickeln, die die Wiederspielbarkeit fördern? Und, ganz wichtig, vergesst den Spaßfaktor nicht!

Zielgruppe

offen

Challenge-Geber*in

Game Design Lab, macromedia Hochschule Stuttgart, Prof. Dominik Rinnhofer (D.Rinnhofer@macromedia.de)

Eine Initiative der:

Mit Unterstützung durch: